

16-4 平面上線性變換(常考題型 1)

設二階方陣 $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 3 \end{bmatrix}$.

(1) 求點 $P(3,5)$ 經過 A 作線性變換後所對應之點 P' 的坐標 .

(2) 求一點 Q , 使得它經過 A 作線性變換後的對應點為 $Q'(4, -6)$.



解答 (1)(1,3);(2)(3,2)

解析 (1) 因為 $\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$, 所以點 $P(3,5)$ 經過 A 作線性變換後的對應點 P' 的坐標為 $(1,3)$.

(2) 設 Q 的坐標為 (x,y) . 因為 $\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \end{bmatrix}$,

$$\text{所以 } \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} .$$

故 Q 的坐標為 $(3,2)$.

16-4 平面上線性變換(常考題型 2)

坐標平面上, 已知 $\triangle OAB$ 的三頂點分別為 $O(0,0)$, $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, 若 $\triangle OAB$ 經線性變換 $\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 後成 $\triangle O'A'B'$.

試證: $\triangle O'A'B'$ 的面積 = $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \cdot \triangle OAB$ 的面積 .



解答 見解析

解析

經線性變換 $\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$, 所以 $O'(0,0)$, $A' = (ax_1 + by_1, cx_1 + dy_1)$,

$B' = (ax_2 + by_2, cx_2 + dy_2)$.

而 $\vec{OA} = (x_1, y_1)$, $\vec{OB} = (x_2, y_2) \Rightarrow \triangle OAB$ 的面積 = $\frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$,

$\vec{O'A'} = (ax_1 + by_1, cx_1 + dy_1)$, $\vec{O'B'} = (ax_2 + by_2, cx_2 + dy_2)$,

$\Rightarrow \triangle O'A'B'$ 的面積 = $\frac{1}{2} \begin{vmatrix} ax_1 + by_1 & cx_1 + dy_1 \\ ax_2 + by_2 & cx_2 + dy_2 \end{vmatrix}$

$$= \frac{1}{2} | (ax_1 + by_1)(cx_2 + dy_2) - (ax_2 + by_2)(cx_1 + dy_1) |$$

$$= \frac{1}{2} | adx_1y_2 + bcx_2y_1 - bcx_1y_2 - adx_2y_1 |$$

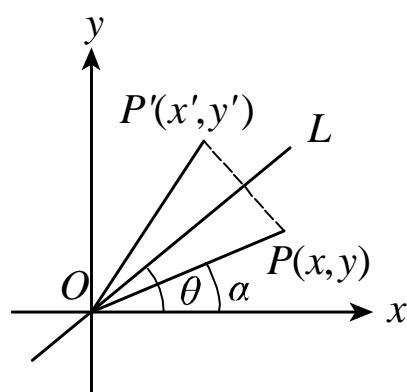
$$= \frac{1}{2} | ad(x_1y_2 - x_2y_1) + bc(x_2y_1 - x_1y_2) | = \frac{1}{2} | (ad - bc)(x_1y_2 - x_2y_1) |$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \left(\frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \right) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \cdot \triangle OAB \text{ 的面積} .$$

16-4 平面上線性變換(常考題型 3)

如圖， L 是過原點且與 x 軸正向夾角為 θ 的直線，若點 $P(x,y)$ 對直線 L 鏡射得點 $P'(x',y')$ 。試證：

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} .$$



解答

見解析

解析

如圖，若點 P 與原點的連線 \overline{OP} 與 x 軸正向夾角為 α ，且 $\overline{OP} = r$ ($r > 0$) $\Rightarrow \begin{cases} x = r \cos \alpha \\ y = r \sin \alpha \end{cases}$.

因此，點 $P(x,y)$ 對直線 L 鏡射得點 $P'(x',y')$ ，則 $\overline{OP'} = r$ ，且 $\overline{OP'}$ 與 x 軸正向夾角為 $\theta + (\theta - \alpha) = 2\theta - \alpha$ ，

$\Rightarrow \begin{cases} x' = r \cos(2\theta - \alpha) \\ y' = r \sin(2\theta - \alpha) \end{cases}$ ，利用和角公式展開可得，

$\Rightarrow \begin{cases} x' = r(\cos 2\theta \cos \alpha + \sin 2\theta \sin \alpha) = x \cos 2\theta + y \sin 2\theta \\ y' = r(\sin 2\theta \cos \alpha - \cos 2\theta \sin \alpha) = x \sin 2\theta - y \cos 2\theta \end{cases}$ ，

用矩陣表示為 $\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$.

16-4 平面上線性變換(常考題型 4)

已知 $A = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}$ ，求 A^6 。



解答

$$\begin{bmatrix} 64 & 0 \\ 0 & 64 \end{bmatrix}$$

解析

將矩陣 A 改寫為

$$A = 2 \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{bmatrix} .$$

$$\text{因此， } A^6 = 2^6 \begin{bmatrix} \cos 360^\circ & -\sin 360^\circ \\ \sin 360^\circ & \cos 360^\circ \end{bmatrix} = 64 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 64 & 0 \\ 0 & 64 \end{bmatrix}$$